



Kleiner Test . . .



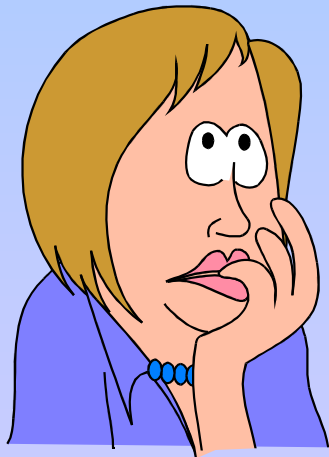
. . . große Freude



Kleiner Test



Bitte nehmen Sie die Eintragungen auf dem Spielbericht vor.



Die Spielzeit eines jeden Drittels wird rückwärts gemessen.

Wenn alle mit einem Vorfall fertig sind, wird gleich die Lösung angezeigt,

... und dann die nächste Frage.



Vorfall 1



Im 1. Dr. erhält der Spieler Nr. 9 bei Zeit 03:30 eine kleine Strafe wegen Stockschlags. Bis zur Pause ereignet sich nichts mehr.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	03:30	9	2	19	03:30	01:30



Vorfall 2



Im 1. Dr. erhält der Spieler Nr. 7 bei Zeit 3:00 eine kleine Strafe wegen Beinstellen. Der Gegner erzielt bei 2:30 in Überzahl ein Tor.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	03:00	7	2	4	03:00	02:30



Vorfall 3



Im 1. Dr. erhält der Spieler Nr. 2 bei Zeit 13:00 eine Disziplinarstrafe wegen einer Beschwerde.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	13:00	2	10	5	13:00	03:00



Vorfall 4



Im 3. Dr. erhält der Spieler Nr. 2 bei Zeit 07:00 eine weitere Disziplinarstrafestrafe wegen einer Beschwerde, aber er hat schon eine "Diszi" und erhält deswegen eine Spieldauerdisziplinarstrafe.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	13:00	2	10	5	13:00	03:00
3	07:00	2	20	5	07:00	00:00



Vorfall 5



Im 1. Dr. erhält der Spieler Nr. 8 bei Zeit 15:00 eine Disziplinarstrafestrafe wegen einer Beschwerde, daraufhin setzt er seine Auseinandersetzung mit dem SR beharrlich fort und erhält eine Spieldauerdisziplinarstrafe (SpD)

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	15:00	8	10	5	15:00	05:00
1	15:00	8	20	14	15:00	00:00



Vorfall 6



Im 2. Dr. erhält der Spieler Nr. 9 bei Zeit 18:00 eine große Strafe (5 Min.) wegen Stocks Schlag Plus autom. SpD.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
2	18:00	9	5	19	18:00	13:00
2	18:00	9	20	19	13:00	00:00



Vorfall 7



Im 2. Dr. erhält der Spieler Nr. 4 bei Zeit 12:30 eine große Strafe wegen Ellbogencheck plus autom. SpD.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
2	12:30	4	5	6	12:30	07:30
2	12:30	4	20	6	07:30	00:00



Vorfall 8



Der Spieler Nr. 14 erhält im 2. Drittel wegen Schlittschuhtritt bei Zeit 16:00 eine Matchstrafe.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
2	16:00	14	25	12	16:00	00:00



Vorfall 9



Der Spieler Nr. 14 erhält im 2. Drittel Zeit 12:10 wegen Beinstellen und erhält eine kleine Strafe. Daraufhin zeigt er dem SR den Mittelfinger und erhält eine Matchstrafe.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
2	12:10	14	25	12	12:10	00:00
2	12:10	14	2	4	07:10	05:10

Erst läuft die große dann die kleine Strafe.



Vorfall 10



Ein Teamoffizieller erhält bei Zeit 13:30 im 1 Dr. eine Bankstrafe.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	13:30	“M”	2	1	13:30	11:30



Vorfall 11



Team „A“ hat 3 Spieler auf der Strafbank, davon eine aufgeschobene Strafe. Der Gegner „B“ erzielt in Überzahl bei Zeit 8:00 ein Tor. Bei Zeit 7:00 erzielt „B“ noch ein Tor.

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	08:40	6	2	4	08:40	08:00
1	08:25	8	2	9	08:25	07:00
1	08:10	7	2	8	08:00	06:00



Vorfall 12



Spieler Nr. 44

1.Dr Zeit 16:10 versuchter Stockendenstoß (2+2+10)

3.Dr Zeit 18:00 versuchter Stockstich (2+2+10)

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	16:10	44	2	18	16:10	14:10
1	16:10	44	2	18	14:10	12:10
1	16:10	44	10	18	12:10	02:10
3	18:00	44	2	20	18:00	16:00
3	18:00	44	2	20	16:00	14:00
3	18:00	44	10	20	14:00	04:00
3	18:00	44	20	5	04:00	- - -



Vorfall 13



Der Gegner erzielte ein Tor, während gegen das Team B eine kleine Strafe angezeigt war.
Zeit 12:30, 1. Drittel.

Strafen Mannschaft B

Dr	Zeit	Nr	Min	RV	von Z	bis Z
1	12:30			99	12:30	12:30



Vorfall 14



**Mannschaft B erhält einen Strafschuss
zugesprochen und erzielt ein Tor (Nr.9)**

Tore von Mannschaft B

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	
1	1	11:25	9	P			



Vorfall 15



Bei Tor spielten beide Teams in gleicher Spielstärke auf dem Eis.

Tore von Mannschaft B

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	L
1	1	11:25	17	11	9	EQ	
						EQ = Equal	



Vorfall 16



Bei Tor spielt Team B mit **1** Mann mehr auf dem Eis.

Tore von Mannschaft B

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	L
1	1	11:25	17	11	9	+ 1	





Vorfall 17



Bei Tor spielt Team B mit **2** Mann mehr auf dem Eis.

Tore von Mannschaft B

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	L
1	1	11:25	17	11	9	+ 2	



Vorfall 18



Bei Tor spielt Team B mit **1** Mann weniger auf dem Eis.

Tore von Mannschaft B

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	L
1	1	11:25	17	11	9	-1	



Vorfall 19



Wenn ein Team den Torhüter vom Eis genommen hat u. durch einen Feldspieler ersetzt hat, und die gegnerische Mannschaft erzielt ein Tor, wird dieses Tor als „**Empty Net Goal**“ bezeichnet.

Tore von Mannschaft B

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	L
1	1	11:25	17			EN	



Vorfall 20



Aufgrund einer Verfehlung der Mannschaft A wird der Mannschaft B ein technisches Tor zugesprochen.

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.						
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS
1	1	11:25	17			TT



Vorfall 21



Gegen Mannschaft A ist eine Strafe angezeigt.
Der Gegner B erzielt ein Eigentor. Von Mannschaft A war Nr. 17 zuletzt in Puckbesitz.

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	D
1	1	11:25	17			ET	



Vorfall 22



Team B spielte ohne Torhüter mit 6 Feldspielern und erzielte ein Tor.

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.							S
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS	D
1	1	11:25	17	18		U	



Vorfall 23



Der das Spiel entscheidende Penalty.

TORE-BEIHILFEN PENALTY: P 1. Ass.						
Dr.	Tor	Zeit	Torsch	1. Ass.	2. Ass.	GS
V	4	65:00	17			GWS



Vorfall 24



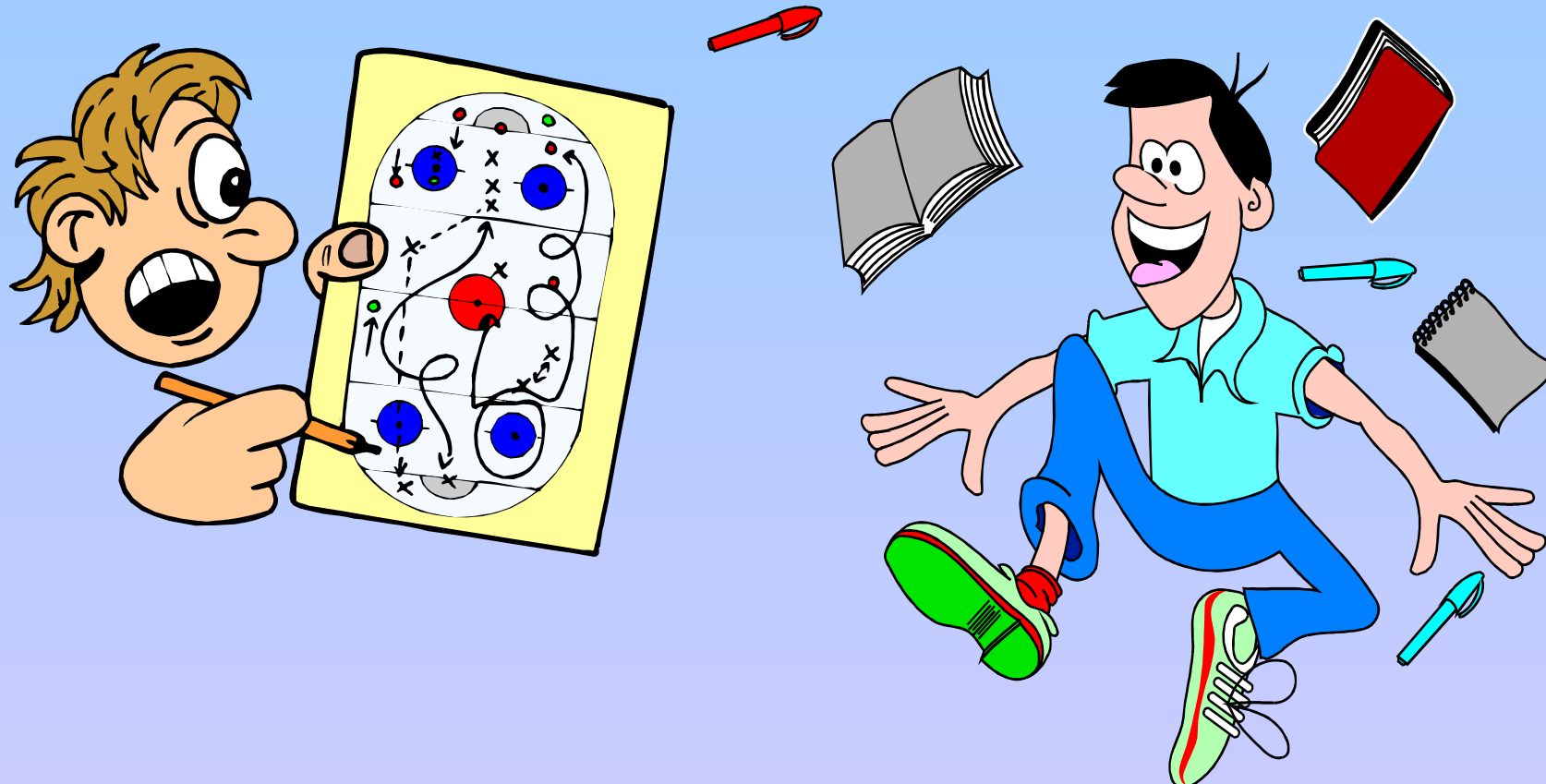
Wie wird bei 01:00 ersetzt und weitergespielt ?

Mannschaft A			Mannschaft B		
Nr	Min	Zeit	Nr	Min	Zeit
7	5	02:30	2	5	02:30
7	20	02:30	2	20	02:30
8	2	01:00	17	2	01:00

Bei 01:00 wird nicht ersetzt und
4 gegen 4 weitergespielt !



Kleiner Test



zu Ende